

Flying Dodge

重要でないようで、意外と重要な回避スキル。

ノロマなゾンビ相手ではそれほど使用する機会がない技で、真価を発揮するのはボス戦ということになる。

Cliff や Steven といった近接がやたらと強い連中相手に一回ダウンを取られると、そのまま連続突撃でハメ殺しに合う危険性が高い。

起きあがり直後には無敵時間が存在し、さらにこの技自体にも無敵時間があるので、起きあがり時にスティックを連打して、追撃を回避するために利用しよう。

正面部に攻撃判定もあるので、一応相手をひるませる効果もある。

タイミングがシビアだが、着地直後に Roundhouse Kick のコンボが成立する。

なお、大型武器を所持中に発動すると武器を捨ててしまう。

チェーンソーを使用している時は要注意。